# PC1 - Calidad de software

## CICLO 2024-1

|  |  |
| --- | --- |
| ALUMNO: MANUEL ADEMAR FATAMA RUIZCÓDIGO: 20192148F | Nota: |

**Pregunta 1.-** Seleccione un Framework de Mocking y haga una presentación didáctica del mismo.

Hemos seleccionado el framework Moq para C# que es el más popular para dicho lenguaje

El link de la presentación está en: <https://docs.google.com/presentation/d/1bv3mVBCCd7tZ18fG63SL6xGmUMKguJGxQL1TPe9kVxM/edit?usp=sharing>

**Pregunta 2**.- Realice una implementación de Mocking usando el framework de la pregunta 1 para un tema de su elección. Describa el experimento realizado.

Se ha hecho una implementación teniendo el caso de un banco que quiere realizar transferencias entre cuentas tanto las del propio banco como para otros bancos, estas ultimas mediante interfaces pues no se conoce su implementación, es ahí donde aprovechamos los mocks para hacer pruebas de transferencias interbancarias sin recibir en realidad cuentas de otro banco.

También se hace uso del patrón Adaptador para adaptar las cuentas de otros bancos para que puedan manejarse como cuentas de nuestro banco una vez que las recibamos.

Tenemos dos clases de test: uno para transferencias dentro del mismo banco y otra interbancarias, que tienen 2 test cada una: transferencia exitosa y transferencia fallida que lanza una excepción.